

最先端のオリジナルVRコンテンツを チーム制作してみよう！

■ 目標

物理エンジン (Unity) , 歩行デバイス, 揺動装置, 全方位風力呈示装置等による最先端のオリジナルVRコンテンツをチーム (1チーム2~3人) で制作します



■ 受入可能人数 : 最大3チームまで

■ 実施日・内容 (8/1~3, 13:00~19:00) 対面での実施

8/1 (90~180分)
(180~360分)

: VR体験、VR講義
: チーム決め/チュートリアル

8/2 (360分)

: コンテンツ制作

8/3 (360分)

: コンテンツ制作 (最終調整)

8/4 (オープンキャンパス)

: 成果発表 (コンテンツ体験)

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航